



## REGLAS

### TIRO DE MEDIA CANCHA

**PRIMERA.** -No podrán participar jugadores profesionales ni aquellas personas que hayan competido en cualquier liga, torneo o competencia de carácter profesional en el pasado

**SEGUNDA.** -Para poder participar, debes ser mayor de edad (18+).

**TERCERA.** -Haber comprado tu ZonkeyPass o boletos para la temporada 2026.

**CUARTA.** -Para poder participar, deberás ser uno de los 60 participantes en registrarse en los partidos de la temporada regular 2026 con tu ZonkeyPass o boleto comprado.

El registro se realiza en nuestra ZonkeyStore y se abre puntualmente a las 5:30 p.m. el día del partido.

- I. Los primeros 30 en registrarse deberán ser portadores del ZonkeyPass.
- II. Los 30 lugares restantes podrán ser para ZonkeyPass o boletos.
- III. Es obligatorio registrarse por cada juego para poder participar.

**QUINTA.** -Para que el registro sea válido:

**ZonkeyPass:** Deberás presentar tu ZonkeyPass y una identificación oficial que coincida con el nombre registrado.

**Boletos:** Deberás presentar una identificación oficial y corroborar que el boleto sea legítimo y comprado.

**SEXTA.** -Durante el tercer cuarto de cada partido, los 60 participantes tendrán la oportunidad de realizar un único tiro de media cancha, el primer participante en encestar sin cruzar la línea (ni con el balón en el aire) gana su pase a la final.

**SÉPTIMA.** -Los ganadores de cada partido avanzarán a la final, que se llevará a cabo en el 20.º partido de la temporada, donde tendrán la oportunidad de competir por una Camioneta Nissan Kicks 2026.

**OCTAVA.** -En la final, todos los participantes tendrán una oportunidad de tiro. Si nadie encesta, no habrá ganador del gran premio.

**NOVENA.** -Si solo una persona encesta en la final, automáticamente se convierte en el ganador y se llevará a casa el gran premio.

**DECIMA.** -En caso de empate (es decir, si más de una persona encesta), se realizará una ronda de desempate en la que los finalistas continuarán tirando hasta obtener un único ganador.

